

настольная игра

# КЛУМБА

Игорь Склюев и Екатерина Горн

8+  
лет

1-5  
игроков

30  
минут

Каждый игрок создаёт свою клумбу из цветов и рассаживает бабочек на подходящие цветки. Поляны одного цвета с большим числом бабочек дадут вам больше победных очков. Но цветы и бабочек игроки берут с общего рынка. Кому же удастся собрать лучшую клумбу?

## Правила игры



# Компоненты

Стартовые  
тайлы  
с сачками  
– 5 шт.



Тайлы цветков  
– 40 шт.



Тайлы  
суперцветков  
– 11 шт.



Бабочки  
– 40 шт.



Мешок  
для бабочек



Карты банок игроков  
с памяткой о ходе игрока  
– 5 шт.



Карты находок  
– 20 шт.



## Цель игры

Побеждает игрок, который собрал лучшую клумбу и получил больше всех победных очков в конце партии.

Вы получаете очки за **поляны** с бабочками на вашей клумбе – **области цветков одного цвета**. В конце игры для каждой поляны умножьте число цветков на число бабочек этой поляны.



Играя по полным правилам, вы также получаете очки за карты находок.

# Подготовка к игре

**1** Каждый игрок получает **стартовый тайл с сачком** и **карту банки** и кладёт перед собой.



**2** Подготовьте **тайлы цветков**.

Для 4 и 5 игроков – используйте все 40 тайлов.

Для 3 игроков – уберите из игры 4 случайных тайла.

Для 2 игроков – уберите из игры 12 **тайлов с божьей коровкой** и ещё 4 случайных тайла. Должно остаться 24 тайла.



Перемешайте тайлы цветков рубашкой вверх. Откройте несколько тайлов цветков и выложите в центре стола **два рынка**, как на рисунке:



2 игрока:  
2 рынка по 3 тайла



3 / 5 игроков:  
2 рынка по 4 тайла



4 игрока:  
2 рынка по 5 тайлов

**3** Все **40 бабочек** сложите в мешок. Выложите в середину каждого рынка столько бабочек, сколько тайлов на рынке.



**4** Перемешайте все **тайлы суперцветков** рубашкой вверх. Возьмите по 2 тайла за каждого игрока и соберите в одну стопку. Лишние уберите из игры. Откройте 3 верхних суперцветка рядом со стопкой.



**\* Только для игры по полным правилам:** Перемешайте и выложите одной колодой рубашкой вверх **карты находок**. Откройте 3 верхние карты рядом с колодой.

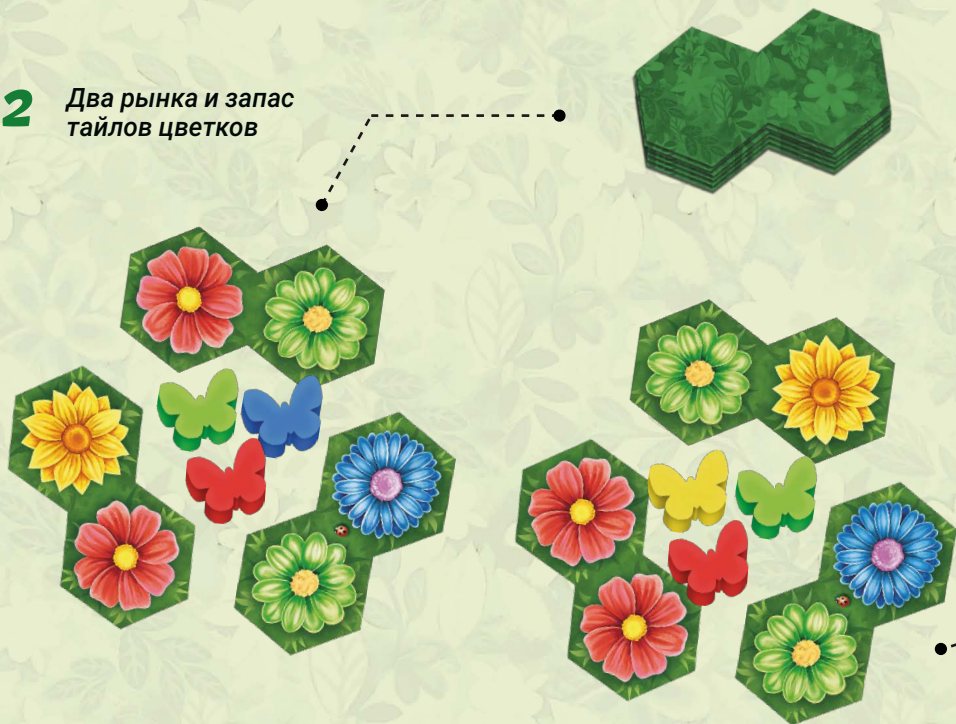


При игре по базовым правилам – карты находок не используются, оставьте их в коробке игры.

**5** Выберите первого игрока – младшего либо набравшего меньше всех очков в прошлой игре.

# Пример раскладки для игры

**2** Два рынка и запас тайлов цветков



**1** Стартовый тайл с сачком и карта банки для каждого игрока

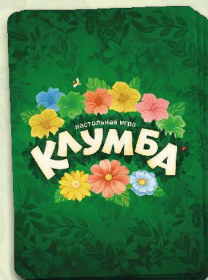
**4** Тайлы суперцветков



**3** Мешок с бабочками и бабочки на рынке



**\*** Карты находок (только для игры по полным правилам)



# Ход игрока (базовые правила)

- 1** Возьмите 1 открытый тайл цветков и 1 любую бабочку с **одного** из рынков

**или**

Возьмите 1 открытый тайл суперцветка и можете взять 1 бабочку из своей банки.



- 2** Присоедините взятый тайл к своей клумбе, так чтобы он касался хотя бы 1 стороной других тайлов.



- 3** Выставьте взятую бабочку на выложенный тайл, но только на **цветок того же цвета**, оказавшийся **на поляне без бабочек**.

Поляна – область цветков одного цвета.



Так **нельзя** выставить бабочку, на этой красной поляне уже есть бабочка.



Так поставить бабочку **можно**, на этой поляне ещё бабочек нет.

Если вы не можете / не хотите посадить бабочку на цветок, заберите бабочку в свою **банку**.



- 4** Если вы взяли с рынка тайл цветков и бабочку, то рынок обновляется, только если оказался **полностью** опустошён – восполните его случайными тайлами цветков и бабочками до полного.

Если вы взяли суперцветок, сразу откройте новый из стопки (если есть).

- 5** Передайте ход следующему игроку по часовой стрелке. Продолжайте ходы, пока не будут разыграны оставшиеся тайлы и бабочки.

## Суперцветки

Все цветки на тайле суперцветка считаются соседними со всеми цветками с любой стороны. Так суперцветок может стать «перекрёстком», когда его цветки соединяют сразу несколько полей своих цветов.



Суперцветок объединяет все три зелёные поляны в одну зелёную, а две красные поляны в одну красную. Разыграв суперцветок, можно сразу выставить на него жёлтую бабочку из банки – ведь на этой жёлтой поляне бабочек ещё нет.

## Важная подсказка по игре

Поскольку при подсчете очков для каждой поляны число цветков умножается на число бабочек – старайтесь создавать большие поляны с большим числом бабочек. По правилам нельзя посадить бабочку на поляну, где уже есть другие бабочки. Поэтому для успешной игры сперва создавайте неподалёку отдельные поляны с бабочками, а затем объединяйте их!



У игрока три отдельные красные поляны. Только одна из них с бабочкой – такая поляна в конце игры принесёт 3 очка.



Игрок соединил две красные поляны без бабочек и добавил к ним бабочку. Теперь уже две красные поляны дают по 3 очка, в сумме – 6 очков.



Игрок соединил красные поляны с бабочками. Теперь эта объединённая поляна из 7 цветков с 2 бабочками принесёт уже 14 очков!

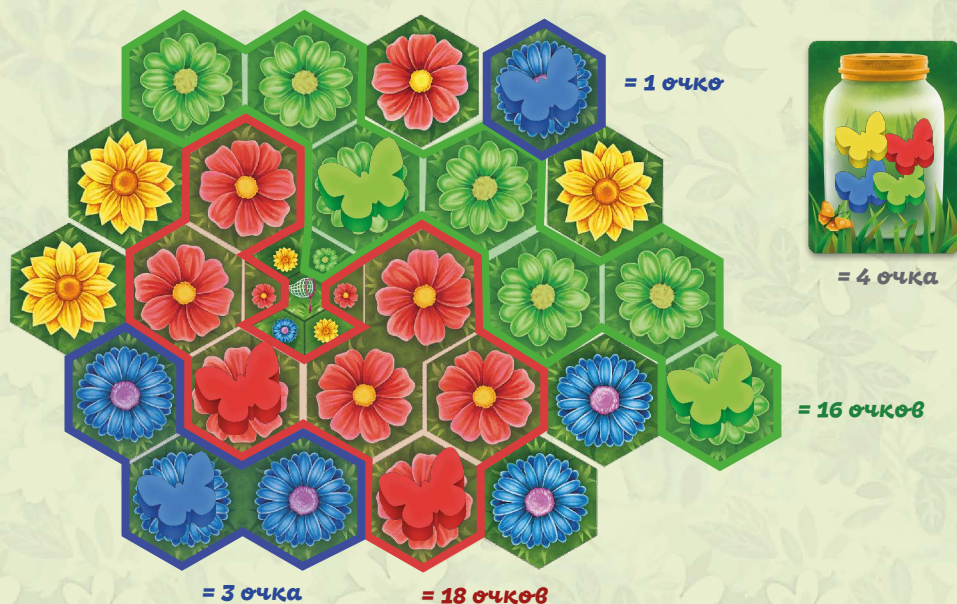
# Конец игры и подсчёт очков

Когда все тайлы цветков разыграны, подсчитайте очки.

Для каждой поляны вашей клумбы умножьте число цветков на число бабочек и просуммируйте очки за все поляны. Не забудьте про цветки на стартовом тайле с сачком, если они попали в поляны с бабочками.

Добавьте по 1 очку за каждую бабочку в вашей банке.

Тот, кто набрал больше очков, объявляется победителем!



## Пример подсчёта очков

1. Большая зелёная поляна из 8 цветков умножается на 2 бабочки — это 16 очков.
  2. Красная поляна с 9 цветками и 2 бабочками приносит ещё 18 очков.
  3. Синяя поляна слева внизу даёт 3 очка.
  4. Синяя поляна вверху даёт 1 очко.
  5. Ещё 4 бабочки в банке добавляют по 1 очку.
- Поляны без бабочек очков не приносят.

Итого игрок набирает 42 очка.



# Полные правила (с картами)

К базовым правилам добавляются **карты находок**.

При подготовке к игре перешайте и выложите в доступном для всех месте колоду карт находок и откройте рядом 3 верхние карты.



В левом верхнем углу карт находок указана цена – число бабочек **одного** цвета. В правом верхнем углу – победные очки за покупку карты. Внизу карты описан её эффект.

В любой момент своего хода вы можете покупать карты находок. Сбросьте из банки указанное на карте число бабочек одного цвета, положите карту рядом со своей банкой и **сразу** разыграйте её эффект. Вместо купленной карты откройте на рынок новую с верха колоды. В конце игры добавьте к своему счёту очки, которые вам дают купленные карты.

**Важно!** Цена карты платится бабочками одного цвета из вашей банки.

## Экспертный режим

К полным или базовым правилам добавляется условие выкладки тайлов. Игрок всегда обязан ставить новый тайл, закрывая хотя бы одно из ближайших к сачку пустых мест.



Так тайл сыграть нельзя, ведь есть пустое место ближе к сачку. Оно обязательно должно быть закрыто очередным тайлом.



Тайл сыгран верно. Для следующего хода теперь большой выбор равноудалённых от сачка пустых мест.

# Соло-режим

(правила для 1 игрока)



## Подготовка к игре

- 1** Возьмите 24 случайных тайла цветков. Перемешайте тайлы и сложите в форме **ромашки** рубашкой вверх 6 стопок-лепестков по 4 тайла в каждой стопке. Откройте лицом вверх в каждой стопке верхние тайлы.
- 2** Выложите у каждой стопки по случайной бабочке из мешка.
- 3** Рядом с одной любой стопкой откройте 3 случайных суперцветка.
- 4** Возьмите себе стартовый тайл-сачок и карту банки. Также вам понадобится обычный 6-гранный кубик со значениями от 1 до 6.



## Ход игры

- 1** Сделайте ход по обычным правилам: вы можете взять любой открытый тайл и любую бабочку из ромашки или же суперцветков и бабочку из банки.
- 2** Если после вашего хода на ромашке осталась бабочка рядом с закрытым тайлом, помогите ей перелететь к свободному открытому тайлу.
- 3** Бросьте кубик и отсчитайте на ромашке выпавшее число стопок-лепестков – начиная со стопки рядом с суперцветками и следуя по часовой стрелке. Если остановились на закрытом тайле, пройдите до следующего открытого. Сбросьте этот открытый тайл и бабочку рядом с ним.

**4** Проверьте: если в сбросе оказывается **5 бабочек одного цвета**, вы сразу проигрываете! Старайтесь не допустить этого, выбирая бабочек на свою клумбу. Чем больше закрытых тайлов идут подряд, тем выше шанс, что сбросится тайл и бабочка, следующие сразу за закрытыми!

**5** Если больше не осталось открытых тайлов, откройте в каждой стопке верхние тайлы и выложите рядом по бабочке из мешка.

Разыгрывайте ходы один за другим, пока не закончатся все **тайлы цветков и бабочки в ромашке** (суперцветки могут оставаться неразыгранными).

## Подсчёт очков

Выложив все тайлы (и если вы не проиграли из-за сброса 5 одинаковых бабочек), подсчитайте свои очки по обычным правилам.



**до 30 очков**

Красивая поляна, ведь правда?



**от 30 до 60**

Ваши бабочки могут быть довольны!



**от 60 до 90**

Профессиональные садовники вам уже завидуют...



**90+ очков**

Вы обыграли игру! Теперь попробуйте сыграть, не сбросив 4-х одинаковых бабочек!

### Авторы игры:

Игорь Склюев и Екатерина Горн

### Идея соло-режима:

Елена Прокудина, Елена Меньших

### Иллюстрации, дизайн и вёрстка:

Екатерина Горн, Анастасия Романова, Леся Яцко

### Редактор: Фёдор Корженков



© ООО «Экономикус», 2018

[www.economicusgame.com](http://www.economicusgame.com)



**ЭКОНОМИКУС**

ИЗДАТЕЛЬСТВО НАСТОЛЬНЫХ ИГР

### Спасибо за участие в тестировании и помощь с подготовкой игры:

Елена Прокудина, Евгений Петров, Илья Воробьёв, Иван Бокарев, Тимофей Бокарев, Наталья Бокарева, Евгений Борн, Евгений Бучацкий, Денис Варшавский, Юрий Егоров, Ян Егоров, Николай Золотарев, Юрий Канюк, Влад Капитан, Андрей Кириллов, Ульяна Корженкова, Олег Лисицын, Алексей Литвинов, Константин Лихтенштейн, Екатерина Ложенкова, Максим Меренков, Дмитрий Никулин, Александра Осинцева, Александра Пешакова, Евгения Пикановская, Сергей Притула, Ника Прокудина, Михаил Розанов, Ирина Рудниченко, Илья Степанов, Кирилл Стёпин, Таша Тележкина, Хаген Темерязев, Дамир Хуснатдинов, Юрий Ямщиков.

# Ещё больше интересных настольных игр!

## Серия «ЯЗЫКОЛОМ»

«Языколом» – это серия весёлых простых игр с забавными фразами, мемами и умностями! Необычные имена, географические названия, фразы на иностранных языках, смешные русские скороговорки, цитаты задом наперёд и даже мемы на латыни. Быстрее прочтите вслух карту и успеете передать ход! Все игры из серии «Языколом» – самостоятельные, в них можно играть по отдельности. Но можно и объединять колоды карт из разных игр, чтобы собрать суперигру. Весело, полезно, расширяет кругозор!



## Серия «ОДНИМ СЛОВОМ»

Серия игр на творческие ассоциации и поиск невидимых связей.

Синяя коробка – с заданиями из русских и английских слов. Находи общее у двух или трёх слов задания, разгадывай первым ассоциации других игроков! Игра – «билингва»: можно играть на русском, английском, и даже на двух языках сразу.


Версия «на кубиках» – с заданиями-картинками!



## Серия «ЭКОНОМИКУС»

Современные экономические игры не только про монополию, но и про конкуренцию, рискованные стартапы и заманчивые кредиты! В этой серии каждый найдёт себе игру по вкусу: научите детей копить и тратить ресурсы-детальки в детской «Фиксиномике»; окунитесь в водоворот активного бизнеса в «Экономикусе»; играйте в путешествиях в компактный «Экономикус Карточный»; шаманьте кризисы и расплачивайтесь золотыми черепами в «Оркономике»!



 [www.economicusgame.com](http://www.economicusgame.com)

Интернет-магазин издательства  
с бесплатной доставкой